



07 69 48 79 60

valentin.lebacle@gmail.com

Linkedin.com/in/valentin-lebacle

Permis B

Mobile en Ille-et-Vilaine

Formations

Concepteur Développeur d'Applications

ENI - Rennes

En formation à partir de septembre 2027

BTS SIO option SLAM

Lycée Saint Sauveur - Redon

2022 - 2025

BAC STI2D - option SIN

Lycée Frédéric Ozanam - Cesson-Sévigné

2019 - 2021

Langues

Français natif

Anglais B1

Soft skills

Curieux

Autonome

Persévérance

VALENTIN LEBACLE

ALTERNANCE CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR D'APPLICATION
BAC+3

Profil

Diplômé d'un BTS SIO et passionné par le développement, je recherche une alternance d'un an dans le cadre du BAC+3 Concepteur Développeur d'Applications à l'ENI Rennes.

COMPÉTENCES

Développement Web

HTML, CSS, JavaScript, React,
Node.js, PHP, Laravel

Développement logiciel

Java, Python, notion golang

Bases de données

MySQL, SQLite, NoSQL

Systèmes & environnements

- Windows & Windows Server
- Linux desktop & CLI

Outils de développement

GitHub, Docker, VScode



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Depuis
2023

CITY ONE

Hôte d'accueil - intérimaire

- Accueil et placement du public dans l'évènementiel.

2025

6 Janvier
-
14 Février

Stage Mairie de LE RHEU

Service informatique

- Développement d'un dashboard de supervision avec Laravel, intégrant une API interne pour le suivi d'une quinzaine de postes informatiques.
Collecte automatique des données (statut, activité, logs) en base MySQL.
Déploiement sur VM Linux avec configuration serveur
- Mise en place d'un système de mise à jour automatisée pour un parc de Raspberry Pi distants, basé sur un script Python embarqué et un script shell centralisé.
- Réalisation d'un générateur de signature de boîte mail sur site web. (HTML, CSS et JavaScript)

2024

8 Janvier
-
22 Février

2023

22 mai
-
23 Juin

Stage Vallons Multimedia Guichen

- Création d'un site web et d'une base de données pour le suivi de prestations. (PHP, MySQL)
- Réparation de matériel informatique.



RÉALISATIONS

- Création d'un site de statistiques de jeux avec récupération des données des joueurs en temps réel. Développement d'un dashboard en React, création d'un plugin côté serveur de jeu pour la collecte et l'envoi des données, puis déploiement et mise en production du site.
- Application Java de gestion de notes d'étudiants avec interface graphique JFX et API sécurisée Spring REST.
- Mise en place d'un HomeLab personnel incluant hébergement de serveurs de jeux, site web, bot automatisé et solutions NAS.